

# ZgodovinaLJ

## Navodila za namestitev in uporabo mobilne aplikacije na pametnih telefonih

### 1. Uporabno za pametne telefone z operacijskimi sistemi:

- Android: Motorola, HTC, Samsung in še več;
- iPhone: iPhone 3GS, iPhone 4 in iPhone 4S;
- Symbian: Nokia C7, C6-01, E7, N8 in N97;
- BlackBerry: BlackBerry Bold 9900, Torch 9860, Torch 9810

### 2. Kratek opis:

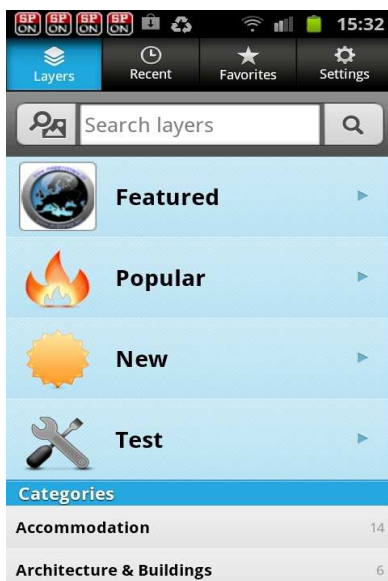
Aplikacijo »ZgodovinaLJ« (okrajšava za Zgodovina Ljubljane) najdete na brskalniku nadgrajene resničnost **Layar**: <http://www.layar.com/layers/zgodovinaljubljane/>. V aplikaciji Zgodovina Ljubljane predstavljamo zgodovino najpomembnejših trgov, ulic, in stavb starega mestnega jedra. Najprej izberite vrsto stavb in mestnih površin, ki si jih želite ogledati. Ogledate si lahko stare fotografije tistih stavb, ki so ohranjene še danes, ali pa fotografije tistih stavb, ki danes več ne obstajajo. Sledite povezavam, kjer boste našli dodatne opise stavb in javnih površin. S vstopom v galerijo slik si boste lahko še bolj natančno ogledali stare fotografije in razglednice iz Zgodovinskega arhiva Ljubljana, katere so objavljene na portalu Zgodovina Slovenije - Sistory ([www.sistory.si](http://www.sistory.si)).

**3. Pred uporabe se prepričajte, da imate na svojem pametnem telefonu vklopljen GPS,** drugače aplikacija ne bo pravilno delovala.

### 4. Na svojem telefonu zaženite aplikacijo:

- Google Play Store oziroma
- AppStore oziroma
- OviStore oziroma
- BlackBerry App World

ter iščite »Layar«. Izberite in naložite aplikacijo »Layar Reality Browser«. Aplikacija Layar je na voljo brezplačno.



Lahko pa tudi skenirate QR kodo, tako da Vam Layaer ni potrebno posebej iskati:

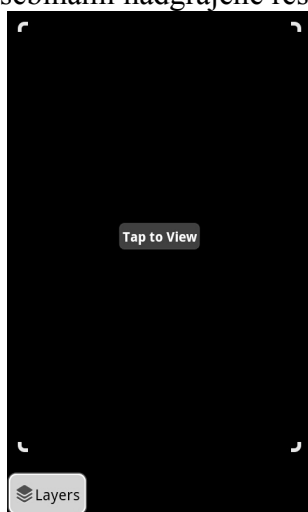


Na Androidu:



oziroma na iPhoneu:

5. V brskalniku nadgrajene resničnosti Layaer med razpoložljivimi plastmi (Layers) oziroma vsebinami nadgrajene resničnosti poiščite »**zgodovina**« oziroma »**zgodovinalj**«:



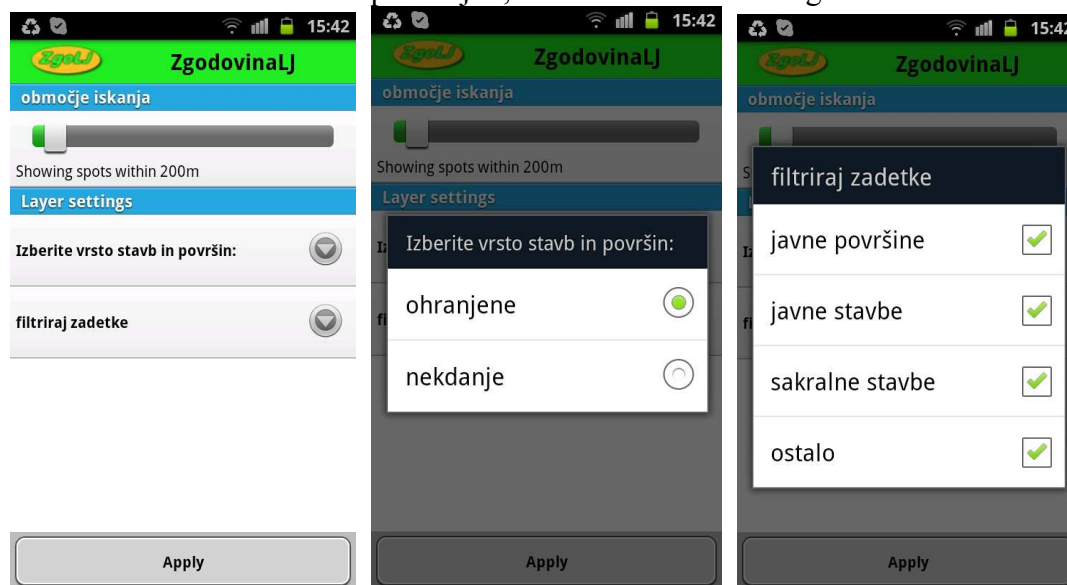
6. **Odprite in zaženite (Launch)** aplikacijo **ZgodovinaLJ**. Na zemljevidu<sup>1</sup> lahko vidite vse vsebinske točke, ki so trenutno na razpolago:



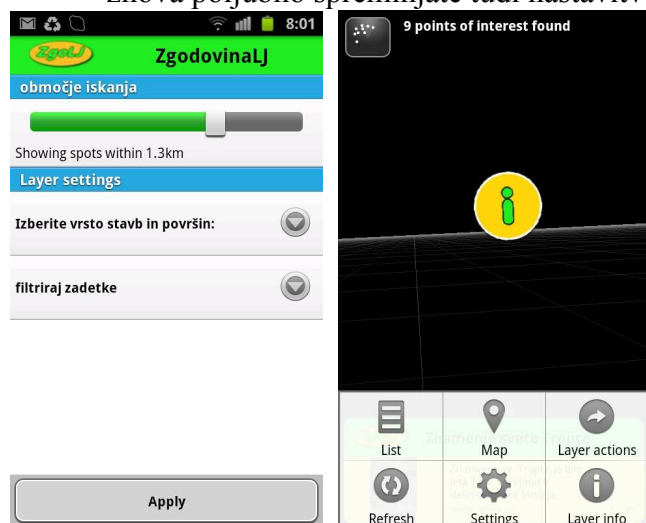
<sup>1</sup> Ta zemljevid ni del aplikacije Layaer, temveč na pregleden način bralcu teh *Navodil za namestitev in uporabo* predstavlja tiste dele stare Ljubljane, katere trenutno pokriva ZgodovinaLJ.

7. Pri aplikaciji **ZgodovinaLJ** najprej izberite **želeno zadetke** (t. i. točke zanimanja). Če bi Vam hoteli prikazati vse naenkrat, bi dobili preveč zadetkov (primerjajte zgornji zemljevid), zaradi česar bi bilo Vaše iskanje nepregledno.

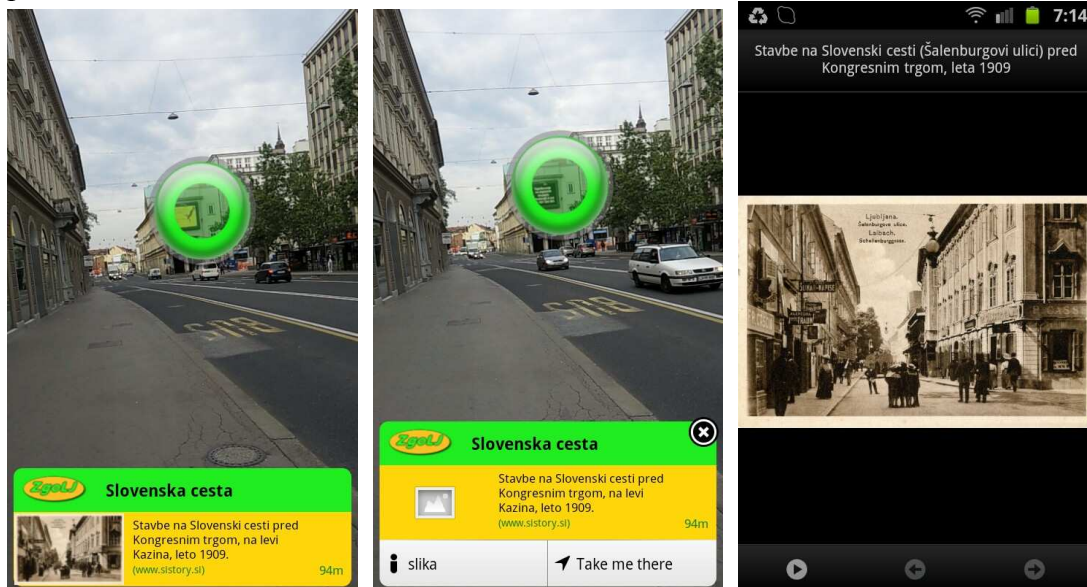
- Najprej izberite vrsto stavb in površin. Pri tem lahko izbirate med ogledom starih fotografije tistih stavb, ki so ohranjene še danes, ali pa fotografij tistih stavb, ki danes več ne obstajajo (kliknite na »nekdanje«). Če teh nastavitev ne boste spreminjali, si boste avtomatično ogledali ohranjene stavbe in površine.
- Če boste hoteli še dodatno filtrirati zadetke, lahko izbirate med javnimi površinami, javnimi stavbami, sakralnimi stavbami in ostalimi stavbami. V primeru, da teh nastavitev ne boste spreminjali, si boste avtomatično ogledali vse vrste stavb in površin.



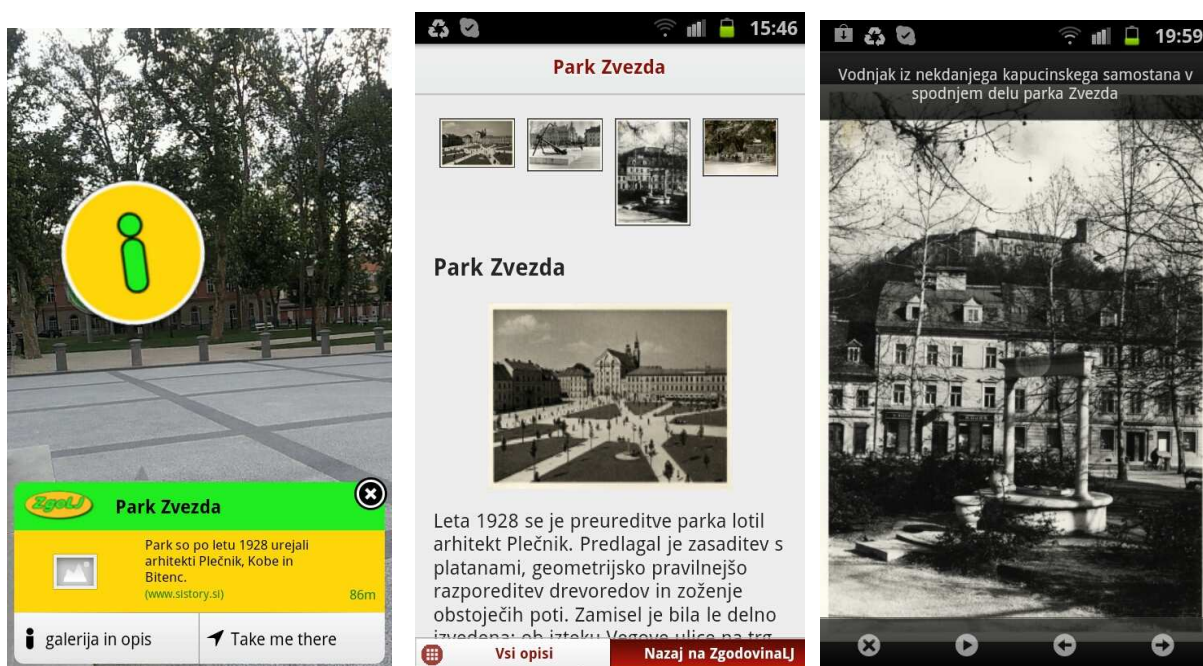
- Obseg iskanja lahko iz prevzetih 200 metrov poljubno spreminjate. Priporočamo Vam, da obseg iskanja povečate le v primerih, ko boste prvič iskali točke, ki Vas zanimajo. Če Vam bo Layer ZgodovinaLJ prikazal preveč točk, zmanjšajte obseg iskanja.
- Po potrebi lahko s pritiskom na gumb za nastavitve na vaši mobilni napravi odprete tudi dodatne funkcije, ki jih ponuja Laya. Tako lahko s pritiskom na »Settings« vedno znova poljubno spreminjate tudi nastavitve pri ZgodovinaLJ.



**8. Kamero svojega telefona usmerite v bližnjo rumeno obrobjeno točko**, katera označuje stavbo, ulico ali trg, ki Vas zanima. Na spodnjem delu zaslona poleg manjše stare fotografije preberite še osnovne informacije o točki, ki Vas zanima. Če bi si hoteli pomanjšano sliko ogledati čez celoten zaslon svoje mobilne naprave, pritisnite na krog ali na osnovni okvir, s čimer boste odprli dodatno možnosti. S klikom na gumb »slika« boste aktivirali nalaganje povečane slike.



**9. S kamero svojega telefona boste občasno naleteli tudi na obarvan krog s črko i**, kateri označuje, da lahko uporabnik o tej točki dobi še več dodatnih informacij ali/in slik. S pritiskom na gumb »galerija in opis« oziroma »opis s sliko« boste odprli mobilno spletno stran, na vrhu katere so pomanjšane sličice iz galerije slik, spodaj pa daljši ali krajši opis stavbe ali površine. S pritiskom na zgornjo sličico odprete galerijo, ki je prilagojena za mobilne naprave.



10. Ob vznožju mobilne spletne strani z opisom uporabnik najde povezavo na vse strani in opise, ki so trenutno del aplikacije ZgodovinaLJ. Vsi ti opisi in galerije delujejo v okviru mobilnega portala Zgodovina Slovenije – Sistory (<http://www.sistory.eu/>).



11. Zgodovinski arhiv Ljubljana in ekipa portala Sistory (<http://www.sistory.si/>) iz Inštituta za novejšo zgodovino Vam želimo veliko užitkov pri odkrivanju zgodovine Ljubljane. Trudili se bomo, da bomo postopoma dodajali vedno novo vsebino.

